

Pressemitteilung

Firefighting Simulator – The Squad

Spannende Feuerwehr-Simulation mit packendem Multiplayer-Modus erscheint Mitte November für den PC!

Düsseldorf, 3. November 2020 – Der November wird brandheiß! astragon Entertainment und Chronos Unterhaltungssoftware freuen sich, heute das Releasedatum der spannenden Feuerwehr-Simulation **Firefighting Simulator – The Squad** anzukündigen. Das von Feuerwehr-Enthusiasten bereits heiß erwartete Spiel wird am 17.11.2020 als digitaler Download auf Steam™ erscheinen und Spielern und Spielerinnen die Möglichkeit bieten, sich im Team mit bis zu 3 weiteren Personen oder KI-Mitstreiter/innen in brandheiße Feuerwehreinsätze zu stürzen, um dort ihr Können und ihre Teamfähigkeiten im Bereich der Brandbekämpfung unter Beweis zu stellen.

Firefighting Simulator – The Squad

- Ab 17.11.2020 als digitaler Download auf Steam™ erhältlich
- Komplexe Feuersimulation inklusive Wasser, Rauch, Hitze, Backdrafts, Flashovers, Fettbränden und einer Vielzahl weiterer Brandursachen wie Elektronik, Chemikalien und Explosionen
- Kooperativer Multiplayer-Modus für bis zu 4 Spieler/innen
- Hoher Wiederspielwert dank 30 verschiedener Einsatzorte, die jeweils mehrere Lösungsmöglichkeiten zulassen, bei Tag und bei Nacht
- Original lizenzierte Rosenbauer Amerika Feuerwehrfahrzeuge
- Authentisches Equipment von bekannten Marken aus dem U.S. Feuerwehrbereich
- 60 Quadratkilometer große US-amerikanische Großstadt

In **Firefighting Simulator – The Squad** schlüpfen die Spieler/innen in die Rolle eines US-Feuerwehrmanns, um gemeinsam mit echten oder KI-gesteuerten Teammitgliedern in packenden Brandeinsätzen zur Tat zu schreiten. Sowohl im Alleingang als auch im Multiplayer-Modus gilt es, sich dabei zahl- und abwechslungsreichen Herausforderungen zu stellen, Leben zu retten und Katastrophen zu verhindern.

Bei den Einsätzen ist dabei stets Teamplay gefragt, denn nur so lassen sich die zahlreichen Gefahren bestmöglich meistern. Während das komplexe Feuer-System des Spiels für eine realistische Darstellung sich dynamisch ausbreitender Feuer sorgt, macht den Einsatzkräften zudem die realistische Simulation von Wasser, Rauch Hitze zu schaffen – inklusive möglicher Backdrafts, Flashovers, sowie Fettbränden und einer Vielzahl weiterer Brandursachen wie Elektronik, Chemikalien und Explosionen. Egal, ob bei kleineren Bränden oder im Großeinsatz, wie z.B. einer in Flammen stehenden Fabrikhalle - in **Firefighting Simulator – The Squad** ist stets Vorsicht geboten und eine möglichst effiziente Koordination des Teams gefragt, um dem Feuer möglichst schnell Herr zu werden und eventuell noch darin eingeschlossene Personen zu retten.

Neben dem realistischen Feuersystem dürfen sich Spieler/innen in **Firefighting Simulator – The Squad** zudem auf offiziell lizenzierte Feuerwehrfahrzeuge des beliebten Herstellers Rosenbauer Amerika freuen und entsprechend mit detailliert und originalgetreu nachgebildeten Einsatzfahrzeugen, wie z.B. dem TP3 Pumper® oder der T-Rex® Hubrettungsbühne in Aktion zu treten. Für noch mehr Realismus sorgen zudem weitere original lizenzierte Ausrüstungsgegenstände, wie Schuhwerk, Werkzeuge und die ikonischen Feuerwehrhelme der US-Feuerwehrkräfte. Feuerwehrfans und Spieler/innen mit Lust auf spannende Abenteuer in brandheißen Einsätzen, dürfen sich also jetzt schon auf den November freuen!

Firefighting Simulator – The Squad für PC wird am 17.11.2020 zum Preis 22,99 EUR (UVP) als digitaler Download auf Steam™ erscheinen.

Firefighting Simulator – The Squad auf Steam™:

<https://store.steampowered.com/app/420560/>

Weitere Informationen unter:

Homepage: <http://www.firefighting-simulator.com>

Facebook: <https://www.facebook.com/FirefightingSimulator>

Twitter: <https://www.twitter.com/FirefightingSim>

©2020 astragon Entertainment GmbH and Chronos Unterhaltungssoftware UG. Developed by Chronos Unterhaltungssoftware UG. Published and distributed by astragon Entertainment GmbH. Firefighting Simulator, astragon, astragon Entertainment and its logos are trademarks or registered trademarks of astragon Entertainment GmbH. Manufactured under license of Rosenbauer America, LLC, Leatherhead Tools, Wheeled Coach Industries and HAIX®-Schuhe Produktions- u. Vertriebs GmbH. The MSA firefighting product images and the MSA marks are used with permission of MSA - The Safety Company. Unreal, Unreal Engine, the circle-U logo and the Powered by Unreal Engine logo are trademarks or registered trademarks of Epic Games, Inc. in the United States and elsewhere. All other names, trademarks and logos are property of their respective owners. All intellectual property relating to the rescue and firefighting vehicles, equipment, and associated brands and imagery therefore (including trademarks and/or copyrighted materials) featured in the game are the property of their respective companies. The firefighting and rescue products in this game may be different from the actual products in shapes, colors and performance. All rights reserved.

Ansprechpartner:

Carsten Höh

PR & Community Manager

E-Mail: c.hoeh@astragon.de

astragon Entertainment GmbH

astragon Entertainment (gegründet am 25. Juli 2000 in Hagen, seit 2019 mit Sitz in Düsseldorf) gehört zu den führenden unabhängigen deutschen Games-Publishern. Im Zentrum des vielseitigen Produktportfolios des Unternehmens, das in diesem Jahr sein 20jähriges Bestehen feiert, stehen qualitativ hochwertige technische Simulationen wie der Bau-Simulator oder der Bus-Simulator, aber auch viele weitere aufregende Games wie Liftoff: Drone Racing oder Drone Swarm. Der Vertrieb hochwertiger Lizenz- und Distributionsprodukte wie der Landwirtschafts-Simulator, Transport Fever 2 und SnowRunner runden das interessante Sortiment ab. astragon Spiele sind weltweit für verschiedenste Plattformen wie Konsolen, Smartphones, Tablets und PCs erhältlich. Mehr Informationen unter www.astragon.de.

Über Chronos Unterhaltungssoftware UG

Chronos Unterhaltungssoftware wurde 2015 als deutsches Entwicklungsstudio mit einem internationalen Team gegründet. Das Chronos-Team besteht sowohl aus Veteranen der Gamesbranche, die für Firmen wie Acclaim Entertainment und Crytek an der Entwicklung bekannter Spiele wie FarCry mitgewirkt haben, als auch aus jungen Talenten. Zusammen ergibt dies einen kreativen Mix aus Erfahrung und Innovation, der bei der Entwicklung hochwertiger Simulationsspiele hilfreich ist.

Über Rosenbauer

Rosenbauer ist eine international agierende Unternehmensgruppe, die weltweit als verlässlicher Partner der Feuerwehrgemeinschaft zählt. Das Unternehmen entwickelt und produziert sowohl Fahrzeuge, Feuerlöschanlagen, Brand- und Sicherheitseinrichtungen und Telematiklösungen für professionelle, industrielle und freiwillige Feuerwehren, als auch Anlagen für den industriellen Brandschutz. Die Fähigkeit, Produkte aus eigenen europäischen, amerikanischen und asiatischen Produktionsstätten zu liefern, ermöglicht es alle wichtigen Standards der jeweiligen Regionen abzudecken.

Dank des eigenen Service- und Vertriebsnetzes ist die Rosenbauer-Gruppe in mehr als 100 Ländern aktiv. Als international führender Hersteller von Feuerwehrausrüstung gilt Rosenbauer - mit seinen vielen Innovationen - als Triebfeder des technischen Fortschritts im Bereich der Brandbekämpfung. Mit Engagement und enormer Fachkompetenz arbeiten weltweit mehr als 3.000 Mitarbeiter an Produkten, die für neben ihrer bemerkenswerten Funktionalität auch für ihr attraktives und modernes Design bekannt sind. Die Rosenbauer-Gruppe erzielt einen Jahresumsatz von € 785.000.000 und gilt als der weltweit größte Feuerwehrausstatter. Das Familienunternehmen wird mittlerweile in der 6. Generation geführt und hat sich somit seit mehr als 145 Jahren in den Dienst der Feuerwehren gestellt. Dabei zählen Kundenorientierung, Innovationskraft und Zuverlässigkeit zu den großen Stärken der Rosenbauer-Gruppe.