



astragon Entertainment GmbH
Wehrhahn 33
40211 Düsseldorf

Fon +49 (0) 211 - 540 515 - 0
Fax +49 (0) 211 - 540 515 - 18
Email presse@astragon.de
Web www.astragon.de

Pressemitteilung

Landwirtschafts-Simulator 19

EU-unterstützter Precision Farming DLC bringt ab 8. Dezember umweltschonende Landwirtschaft kostenfrei auf PC und Konsole

Düsseldorf, 24.11.2020 – Der **Landwirtschafts-Simulator 19** führt mit „Precision Farming“ ein neues realistisches Element moderner Landwirtschaft in die beliebte Simulations-Reihe ein: Am **08. Dezember 2020** dürfen sich Fans über **einen kostenlosen DLC** für PC und Konsolen freuen, bei dem sich alles um Technologie zum „Smart Farming“ drehen wird. Der DLC ist Teil des **Precision Farming Project**, welches von EIT Food, Europas führender Initiative zur Lebensmittelinnovation finanziell gefördert wird. Von GIANTS Software entwickelt, bringt der DLC neue Gameplay-Elemente für umweltfreundliche Landwirtschaft ins Spiel.

Einen ersten Eindruck erhalten Spieler im heutigen [Teaser-Trailer](#).

EU-Projekt unter Leitung von John Deere für eine bewusstere Landwirtschaft

Initiiert durch den weltbekannten Landmaschinenhersteller John Deere wird sich das Projekt über zwei Jahre erstrecken und eine große Bandbreite an EU-weiten Kooperationspartnern umfassen, darunter zwei Universitäten, welche in die Konzeptionierung und die fortlaufende Überprüfung der Gameplay-Features involviert sind.

„Als John Deere Projektleiter des von EIT Food geförderten Projektes bin ich begeistert von der tollen und äußerst effektiven Zusammenarbeit zwischen GIANTS Software und den Projektpartnern,“ erklärt Dr. Thomas Engel, Technology Innovation Strategy Manager bei John Deere. „Die erste Version des Precision Farming DLC bietet bereits mehr als ich zu Projektbeginn erwartet hätte. Funktionalitäten wie Bodenbeprobung und variable Düngung bieten einen tollen Einstieg in die Welt der Präzisionslandwirtschaft. Ich bin überzeugt, dass wir damit das Wissen über moderne Landwirtschaft in der Gaming Community massiv verbessern werden.“

Die Zielsetzung des **Precision Farming-Projekts** liegt in der Tatsache begründet, dass das Allgemeinwissen zur Landwirtschaft stetig abnimmt und kaum noch eine Verbindung besteht zwischen einer Gesellschaft, deren Mitglieder hauptsächlich in großen Ballungsgebieten zu Hause sind, und moderner Landwirtschaftstechnologie. Moderne **Precision Farming**-Technologien in ein Produkt wie den **Landwirtschafts-Simulator** einzubringen, ist einer der zahlreichen Vorstöße von EIT Food diese falsche Wahrnehmung zu korrigieren und in der Öffentlichkeit ein Bewusstsein für nachhaltige Landbewirtschaftung zu wecken.

Neue Gameplay-Features machen virtuelle Bauernhöfe effizienter und umweltfreundlicher

Durch das Entnehmen von Bodenproben können Spieler vier verschiedene Bodentypen mit für diese individuellen Anforderungen identifizieren und so ihre zukünftigen Erträge steigern. So sollten sie beispielsweise auf pH-Werte und den Stickstoff-Gehalt achten. Auf Bodeneigenschaften angepasste dynamische Anwendungsraten erlauben den virtuellen Landwirten dann Einsparungen bei Ressourcen wie Saatgut, Treibstoff, Düngemittel, Wartungskosten und vielem mehr, was nicht nur ihrem Kontostand, sondern auch der Umwelt zugutekommt.

„Wir freuen uns, den Landwirtschafts-Simulator durch die Expertise unseres Partners John Deere noch realistischer zu gestalten und gleichzeitig zur Lösung einer großen Herausforderung in der Landwirtschaft beitragen zu können. Wir hoffen, dass die neuen Gameplay-Features unseren Fans gefallen und ein Bewusstsein für moderne Landwirtschaftstechnologie wecken werden,“ zeigt sich Christian Ammann, CEO von GIANTS Software, ebenfalls vom Projekt begeistert.

Projekt und DLC entwickeln sich gemeinsam weiter

Der Launch des DLC ist jedoch nur ein erster Schritt für den **Landwirtschafts-Simulator**: Auch wenn der genaue Ablauf der weiteren Entwicklung in Zusammenarbeit mit der Universität Hohenheim (Deutschland) und der University of Reading (Great Britain) und basierend auf dem Spielerfeedback noch final festgelegt werden muss, wird die Fortsetzung des Projekts weitere Gameplay-Features hervorbringen und das Band zwischen moderner Gesellschaft und Landwirtschaft weiter stärken.

Der **Landwirtschafts-Simulator 19** ist im deutschsprachigen Handel für PC, PlayStation®4, und Xbox One erhältlich. Seit dem 12. November 2020 dürfen sich Farm-Fans zudem über das **Landwirtschafts-Simulator 19: Alpine Landwirtschaft Add-On** sowie die **Landwirtschafts-Simulator 19: Premium Edition** freuen, die neben dem Basis-Spiel zusätzlich gleich zehn offizielle DLCs, darunter das **Alpine Landwirtschaft**- und das **Platinum Add-On**, sowie ein 72-seitiges Artbook enthält.

PlayStation™ is a registered trademark or trademark of Sony Interactive Entertainment Inc.

Kinect, Xbox, Xbox 360, Xbox One and Xbox LIVE are either registered trademarks or trademarks of the Microsoft group of companies.

All titles, content, publisher names, trademarks, artwork, and associated imagery are trademarks and/or copyright material of their respective owners. All rights reserved.

Ansprechpartner:

Daniella Wallau

Head of Public Relations

Fon: 0211-540515-59

E-Mail: d.wallau@astragon.de

Über astragon Entertainment GmbH

astragon Entertainment (gegründet am 25. Juli 2000 in Hagen, seit 2019 mit Sitz in Düsseldorf) gehört zu den führenden unabhängigen deutschen Games-Publishern. Im Zentrum des vielseitigen Produktportfolios des Unternehmens, das in diesem Jahr sein 20jähriges Bestehen feiert, stehen qualitativ hochwertige technische Simulationen wie der Bau-Simulator oder der Bus Simulator, aber auch viele weitere aufregende Games wie Liftoff: Drone Racing oder Drone Swarm. Der Vertrieb hochwertiger Lizenz- und Distributionsprodukte wie der Landwirtschafts-Simulator, Transport Fever 2 und SnowRunner runden das interessante Sortiment ab. astragon Spiele sind weltweit für verschiedenste Plattformen wie Konsolen, Smartphones, Tablets und PCs erhältlich. Mehr Informationen unter www.astragon.de.

Über GIANTS Software

Die GIANTS Software GmbH ist ein 2004 gegründeter Videospiele-Entwickler und Publisher aus der Schweiz und weltweit bekannt für die Entwicklung der beliebten Landwirtschafts-Simulator Serie, die seit 2008 auf allen gängigen Plattformen wie Konsolen, Mobiltelefonen, Tablets und PCs verfügbar ist. Das Team mit Büros in der Schweiz (Zürich), Deutschland (Erlangen), USA (Chicago) und Tschechien (Brünn) setzt sich dafür ein, dass Anwender Mods mit der firmeneigenen GIANTS Engine erstellen können. Seit 2008 wurden weltweit über 25 Millionen Exemplare der Farming Simulator Reihe verkauft. <https://giants-software.com/>

Über die Landwirtschafts-Simulator-Reihe

Seit 2008 wurden über 25 Millionen Farming Simulator Exemplare verkauft. Die Serie ist weltweit auf allen gängigen Plattformen wie Konsolen, Mobiltelefonen, Tablets und PCs verfügbar. GIANTS Software legt besonderen Wert darauf, den Fans die Entwicklung von sogenannten Mods mit der firmeneigenen GIANTS Engine zu ermöglichen. Mit der Farming Simulator League (FSL) gibt es seit 2019 einen kompetitiven E-Sports-Modus, in dem Teams mit Unterstützung von namhaften Agrartechnikherstellern und Sponsoren in professionellen Turnieren gegeneinander antreten. Mehr Informationen unter www.farming-simulator.com



About EIT Food

This EIT Food activity has received funding from the European Institute of Innovation and Technology (EIT), a body of the European Union, under Horizon2020, the EU Framework Programme for Research and Innovation.

EIT Food is Europe's leading agri-food innovation initiative, with the aim to create a sustainable and future-proof food sector. The initiative is made up of a consortium of key industry players, start-ups, research centres and universities from across Europe. EIT Food aims to collaborate closely with consumers to develop new knowledge and technology-based products and services that will ultimately deliver a healthier and more sustainable lifestyle for all European citizens.