



astragon Entertainment GmbH
Wehrhahn 33
40211 Düsseldorf

Fon +49 (0) 211 - 540 515 - 0
Fax +49 (0) 211 - 540 515 - 18
Email presse@astragon.de
Web www.astragon.de

Pressemitteilung

Landwirtschafts-Simulator 22

Landwirtschafts-Simulator 22: Collector's Edition, Produktionsketten & US-Map enthüllt

- Limitierte Collector's Edition enthält funktionierende Rundumleuchte
- Neues Gameplay-Feature enthüllt: Produktionsketten
- US-Map vorgestellt, inspiriert vom mittleren Westen

Düsseldorf, 09.06.2021 - Sammler müssen sich beeilen, wenn der **Landwirtschafts-Simulator 22** in diesem Jahr mit einer limitierten **Collector's Edition** erscheint! Entwickler und Publisher GIANTS Software veröffentlicht das Spiel im vierten Quartal 2021 für PC, Mac, PlayStation 5, Xbox Series X|S, PlayStation 4, Xbox One und Stadia. Für die Distribution in Deutschland zeichnet erneut astragon Entertainment verantwortlich.

Die PC-Version erscheint dabei in limitierter Stückzahl auch als stylische Collector's Edition inklusive hochwertiger Rundumleuchte. Auf schwere Maschinen mit eingeschalteter Warnleuchte reagiert die per USB angeschlossene Rundumleuchte in Echtzeit. Ebenfalls enthalten sind zwei Poster, 24 Sticker und neue Modding-Tutorials. Abhängig von ihrer Region freuen sich Käufer der Standard-Edition auf einen Fendt 900 Vario, Massey Ferguson 8S, Case IH Magnum 340 oder Zetor Crystal auf dem Cover.

Neuer Brotverdienst: Produktionsketten erweitern Aufgabenfeld

Mit Produktionsketten erhält der **Landwirtschafts-Simulator 22** eine neue wirtschaftliche Ebene. Spieler liefern ihre geernteten Feldfrüchte nun zur Weiterverarbeitung an verschiedene Betriebe. Die Getreidemühle etwa produziert Mehl und beginnt damit eine lukrative Fertigungskette, an deren Ende feines Brot oder köstliche Kuchen in der Bäckerei entstehen. Abhängig von den zu produzierenden Gütern muss der jeweilige Betrieb erst mit den nötigen Rohstoffen wie Zucker oder Butter versorgt werden. Nach der Produktion erfolgt die Auslieferung der Waren an Händler wie den örtlichen Supermarkt. Während einige Geschäfte und Produktionsstätten bereits existieren, errichten Spieler diese auch selbst, um ihren Betrieb und ihre Einnahmequellen damit zu erweitern.

US-Map Elmcreek bietet weitläufige Flächen für wachsende Betriebe

Landwirtschafts-Simulator 22 enthält zwei brandneue Maps sowie eine neue Version der alpinen Erlengrat-Karte. Inspiriert vom mittleren Westen der USA, bietet Elmcreek riesige Flächen und Felder für virtuelle Farmen. Felder unterschiedlicher Größen und Formen sind dabei in eine authentische Landschaft Nordamerikas eingebettet.

Stadtauswärts gelegen, zeichnet sich die Karte durch reißende Flüsse, hügelige Areale mit Unterführungen und sogar einen rauschenden Wasserfall aus. Auch ein typisch US-amerikanischer Highway, eine Tankstelle sowie ein Baseball-Stadion und riesige Silos bestimmen das Flair.

Mehr Informationen auf der FarmCon 21

Weitere Features und Details werden auf der **FarmCon** enthüllt, dem offiziellen und alljährlichen Community-Event für Modder, Entwickler und Spieler des **Landwirtschafts-Simulators**. FarmCon 21 findet vom **21. bis zum 23. Juli** mit täglichen Twitch-Streams statt. Weitere Informationen sowie die in Kürze enthüllten Packshots **zum Landwirtschafts-Simulator 22** finden Sie auf der [Farming Simulator Website](#), im [Pressebereich von GIANTS Software](#) sowie auf [astragon.de](#).

© 2021 Published and developed by GIANTS Software. GIANTS Software and its logos are trademarks or registered trademarks of GIANTS Software. All manufacturers, agricultural machinery, agricultural equipment, names, brands and associated imagery featured in this game in some cases include trademarks and/or copyrighted materials of their respective owners. The agricultural machines and equipment in this game may be different from the actual machines in shapes, colours and performance. ©2021 Sony Interactive Entertainment LLC. "PlayStation Family Mark", "PlayStation", "PS5 logo", "PS5", "PS4 logo", "PS4", "PlayStation Shapes Logo" and "Play Has No Limits" are registered trademarks or trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc. Microsoft, the Xbox Sphere mark, the Series X logo, Series S logo, Series X|S logo, Xbox One and Xbox Series X, Xbox Series S, and Xbox Series X|S are trademarks of the Microsoft group of companies. Stadia, the S logo, and related marks and logos are trademarks of Google LLC. "Mac" is a trademark of Apple Inc., registered in the U.S. and other countries and regions. All rights reserved. All other names, trademarks and logos are property of their respective owners.

Ansprechpartner:

Daniella Wallau

Head of Public Relations

Fon: 0211-540515-59

E-Mail: d.wallau@astragon.de

Über astragon Entertainment

astragon Entertainment (gegründet am 25. Juli 2000 in Hagen, seit 2019 mit Sitz in Düsseldorf) gehört zu den führenden unabhängigen deutschen Games-Publishern. Im Zentrum des vielseitigen Produktportfolios des Unternehmens stehen qualitativ hochwertige technische Simulationen wie der Bau-Simulator oder der Bus Simulator, aber auch viele weitere aufregende Games wie Police Simulator: Patrol Officers oder das Weltraumstrategiespiel Drone Swarm. Der Vertrieb hochwertiger Lizenz- und Distributionsprodukte wie der Landwirtschafts-Simulator, Transport Fever 2 und SnowRunner runden das interessante Sortiment ab. astragon Spiele sind weltweit für verschiedenste Plattformen wie Konsolen, Smartphones, Tablets und PCs erhältlich. Mehr Informationen unter <http://www.astragon.de>

Über GIANTS Software

Die GIANTS Software GmbH ist ein 2004 gegründeter Videospieleentwickler und Publisher aus der Schweiz. Weltweit bekannt ist das Unternehmen für die Entwicklung des Landwirtschafts-Simulators, der international als Farming Simulator angeboten wird. Mit Büros in der Schweiz (Zürich), Deutschland (Erlangen), USA (Chicago) und Tschechien (Brünn) pflegt GIANTS Software engen Kontakt zur Agrarindustrie sowie den Fans der erfolgreichen Spielereihe. Weitere Informationen unter giants-software.com

Über Farming Simulator

Seit 2008 wurden von der Simulationsreihe über 25 Millionen Exemplare verkauft. Der Farming Simulator ist auf allen gängigen Plattformen wie Konsolen, Mobiltelefonen, Tablets und PCs verfügbar. GIANTS Software legt besonderen Wert darauf, den Fans die Entwicklung von Mods mit der firmeneigenen GIANTS Engine zu ermöglichen. Mit der Farming Simulator League (FSL) gibt es seit 2019 einen kompetitiven E-Sports-Modus, in dem Teams mit Unterstützung von namhaften Agrartechnikerherstellern und Sponsoren in professionellen Turnieren gegeneinander antreten. Mehr Informationen unter farming-simulator.com