



astragon Entertainment GmbH
Wehrhahn 33
40211 Düsseldorf

Fon +49 (0) 211 - 540 515 - 0
Fax +49 (0) 211 - 540 515 - 18
Email presse@astragon.de
Web www.astragon.de

Pressemitteilung

Landwirtschafts-Simulator 22

Precision Farming im Landwirtschafts-Simulator 22: Kostenloser DLC erscheint im April mit neuen Features

Düsseldorf, 03.03.2022 – Virtuelle Landwirtschaft wird bald noch realer, denn der **Landwirtschafts-Simulator 22** erhält eine Vielzahl von Precision-Farming-Technologien gebündelt in einem kostenlosen DLC. Im Jahr 2020 von John Deere initiiert und finanziell gefördert durch EIT Food, Europas führender Initiative zur Lebensmittelinnovation, wird der **Precision Farming Free DLC** am 19. April 2022 von Publisher und Entwickler GIANTS Software für PC und Konsolen veröffentlicht. Er führt Pflanzensensoren, ein Umweltbewertungssystem und andere neue Funktionen ein, die das Gameplay weiter vertiefen.

Neue Mechaniken und Funktionsverbesserungen

Der **Precision Farming Free DLC** stellt die Reduzierung der Umweltauswirkungen der Landwirtschaft in den Vordergrund und fügt dem **Landwirtschafts-Simulator 22** Pflanzensensoren und variables Säen und Drillen, sowie variable Unkrautbekämpfung und Ausbringung von organischem Dünger hinzu. Das neue Umweltbewertungssystem hilft den Spielenden dabei, die Nachhaltigkeit ihres Betriebs und die Erträge ihrer Feldfrüchte durch die Verwendung der im DLC enthaltenen intelligenten Technologien zu steigern.

Zusätzlich verfügt der **Precision Farming Free DLC** über die Features der für den **Landwirtschafts-Simulator 19** entwickelten Originalversion, welche mit der Einführung von Bodentypen, Bodenproben, variabler Düngung und wirtschaftlicher Analyse den Grundstein legte. Die bereits vorhandenen Features kehren aber nicht nur zurück, sondern wurden auch weiter verbessert: Spieler:innen erhalten beispielsweise die Möglichkeit, Bodenkarten gegen eine Gebühr von einem Dienstleister zu erwerben. So sparen sie die Zeit, die sie aufwenden müssten, um selbst Bodenproben zu entnehmen.

EU-gefördertes Projekt zur Sensibilisierung für nachhaltige Landwirtschaft

Mit mehr als einer Million Downloads war die erste Version des **Precision Farming DLC** des **Landwirtschafts-Simulator 19** ein großer Erfolg. Das von EIT Food finanziell geförderte Projekt hat zum Ziel, Wissen über nachhaltige Landwirtschaftstechnologie zu vermitteln. Die Umsetzung von Precision Farming für die weltweit erfolgreiche Landwirtschafts-Simulator-Reihe ist einer von vielen Schritten mit denen EIT das Bewusstsein für dieses Thema schärfen möchte.

„Wir sind stolz ein aktiver Teil dieses wichtigen Projekts zu sein,“ sagt Thomas Frey, Creative Director bei GIANTS Software. „Mit dem Landwirtschafts-Simulator 22, dem bislang umfangreichsten Teil der Reihe, der sich seit seinem Launch mehr als drei Millionen Mal verkauft hat, möchten wir uns nicht nur für die nachhaltige Technologie hinter Precision Farming einsetzen, sondern unseren treuen und engagierten Fans noch mehr Spieltiefe bieten.“

Verschiedene weitere europäische Partner sind ebenfalls Teil des Projekts: So kooperieren die Universität von Hohenheim (Deutschland), die University of Reading (Großbritannien), die Group AN (größte Getreidegenossenschaft Spaniens) und das Institut für Tierreproduktion und Lebensmittelforschung der Polish Academy of Sciences, um diese Technologie voranzubringen.

Der **Landwirtschafts-Simulator 22** des Entwicklers und Publishers **GIANTS Software** ist für PC, Mac, PlayStation®5 (PS5™), Xbox Series X|S, PlayStation®4 und Xbox One erhältlich. Für die **Distribution in Deutschland** zeichnet erneut **astragon Entertainment** verantwortlich. Mehr Informationen sind auf der offiziellen [Landwirtschafts-Simulator-Homepage](#) sowie im Pressebereich von [GIANTS Software](#) und [astragon Entertainment](#) zu finden.

EIT Food is supported by the European Institute of Innovation and Technology (EIT), a body of the European Union.

©2022 Published and developed by GIANTS Software GmbH. GIANTS Software and its logos are trademarks or registered trademarks of GIANTS Software GmbH. All manufacturers, agricultural machinery, agricultural equipment, names, brands and associated imagery featured in this game in some cases include trademarks and/or copyrighted materials of their respective owners. The agricultural machines and equipment in this game may be different from the actual machines in shapes, colours and performance. ©2021 Sony Interactive Entertainment LLC. "PlayStation", "PS5" and "PS4", are registered trademarks or trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc. Microsoft, the Xbox Sphere mark, the Series X logo, Series S logo, Series X|S logo, Xbox One and Xbox Series X, Xbox Series S, and Xbox Series X|S are trademarks of the Microsoft group of companies. Stadia, the S logo, and related marks and logos are trademarks of Google LLC. "Mac" is a trademark of Apple Inc., registered in the U.S. and other countries and regions. All rights reserved. All other names, trademarks and logos are property of their respective owners.

Ansprechpartner:

Daniella Wallau

Head of Public Relations

Fon: 0211-540515-59

E-Mail: d.wallau@astragon.de

Über astragon Entertainment

astragon Entertainment (gegründet 1998) ist eine Tochtergesellschaft der [Team17 Group PLC](#) und gehört zu den führenden deutschen Games-Publishern anspruchsvoller Working Simulation Games mit einem Fokus auf gewaltfreies kooperatives Gameplay in äußerst detaillierten, technischen und realistischen Spielumgebungen.

Zu den international bekannten IPs der astragon Entertainment GmbH zählen Bau-Simulator, Bus-Simulator, Police Simulator: Patrol Officers und Firefighting-Simulator. Der Vertrieb hochwertiger Lizenz- und Distributionsprodukte wie der Landwirtschafts-Simulator und SnowRunner runden das interessante Sortiment ab. astragon Spiele sind weltweit für verschiedenste Plattformen wie Konsolen, Smartphones, Tablets und PCs erhältlich. Mehr Informationen unter www.astragon.de.

Über GIANTS Software

Die GIANTS Software GmbH ist ein 2004 gegründeter Videospieleentwickler und Publisher aus der Schweiz. Weltweit bekannt ist das Unternehmen für die Entwicklung des Landwirtschafts-Simulators, der international als Farming Simulator angeboten wird. Mit Büros in der Schweiz (Zürich), Deutschland (Erlangen), USA (Chicago) und Tschechien (Brünn) pflegt GIANTS Software engen Kontakt zur Agrarindustrie sowie den Fans der erfolgreichen Spielereihe. Weitere Informationen unter giants-software.com

Über Farming Simulator

Seit 2008 wurden von der Simulationsreihe über 25 Millionen Exemplare verkauft. Der Farming Simulator ist auf allen gängigen Plattformen wie Konsolen, Mobiltelefonen, Tablets und PCs verfügbar. GIANTS Software legt besonderen Wert darauf, den Fans die Entwicklung von Mods mit der firmeneigenen GIANTS Engine zu ermöglichen. Mit der Farming Simulator League (FSL) gibt es seit 2019 einen kompetitiven E-Sports-Modus, in dem Teams mit Unterstützung von namhaften Agrartechnikherstellern und Sponsoren in professionellen Turnieren gegeneinander antreten. Mehr Informationen unter [farming-simulator.com](https://www.farming-simulator.com)

