



astragon Entertainment GmbH
Wehrhahn 33
40211 Düsseldorf

Fon +49 (0) 211 - 540 515 - 0
Fax +49 (0) 211 - 540 515 - 18
Email presse@astragon.de
Web www.astragon.de

Pressemitteilung

[astragon FSL Team](#)

Neues FSL Team zur Season 3 der Farming Simulator League!

- Farming Simulator League geht in die dritte Saison
- astragon ist mit einem neuen Team dabei
- Turniere unter anderem auf der nächsten FarmCon
- Großes Finale findet auf der AGRITECHNICA 2021 in Hannover statt

Düsseldorf, 10. November 2020 – Die **Farming Simulator League (FSL)** ist zurück: GIANTS Software kündigt die dritte Saison ihrer E-Sports-Liga an und geht schon bald mit der Unterstützung engagierter Sponsoren wie Intel, Corteva Agriscience und Nitrado in die nächste Runde. Doch nicht nur Entwickler und Organisator GIANTS Software hat viele großartige Neuigkeiten zu verkünden. Auch der deutsche Publisher astragon Entertainment tritt der kommenden Saison mit einer komplett neuen Aufstellung bei, die als Seeded Team erneut um den eindrucksvollen Preispool von insgesamt 250.000 Euro spielen wird.

Nachdem astragon Entertainment bereits mit den **Landeiern by astragon** auf eine erfolgreiche, zweite **FSL**-Saison zurückblicken konnte, kündigt der Publisher eine neue Teamaufstellung für die kommende Saison an, die fortan unter dem Namen **astragon** spielen wird. Captain des neuen Teams ist der ehemalige **Landeier by astragon**-Spieler Stefan Englberger aka. BamBam, dem sich Stephan Graf aka. roeshti (ehemals mYinsanity), Jan-Pascal Peetz aka. JP, Phillip Nagler aka. Phillip, Justin Wittkop aka. Virex und Marcus Hennecke aka. Marcus (alle vier ehemals Landwirtschaft3.0) anschließen.

Captain Stefan Englberger ist sich sicher, dass diese neue Konstellation es weit bringen kann: *„Unser neues Team setzt sich aus bereits sehr erfahrenen FSL-Spielern zusammen. Mit zusätzlichem Hinblick auf den erneuerten FSL-Client, der Raum für viele neue Taktiken bietet, sind wir mehr als motiviert und zuversichtlich, dass wir uns in der neuen Saison bewähren können.“*

Erstes Turnier steht bereits fest, das Finale findet auf der Agritechnica statt

Seinen ersten gemeinsamen Auftritt wird das Team von **astragon** auf dem ersten Turnier der dritten Saison haben, das 28. - 29. November online stattfinden und auf dem [offiziellen GIANTS Software Twitch Channel](#) live übertragen werden wird.

Nachdem die **FSL** bereits auf zahlreichen bekannten Events wie der Paris Games Week, der gamescom, der IEM Expo und mehr vertreten war, wird sie in dieser Saison unter anderem zur kommenden FarmCon zurückkehren, um schließlich ihr großes Finale auf der AGRITECHNICA 2021 in Hannover auszutragen.

Der Weg ins Finale wird durch den neuen FSL Season 3 Client noch spannender

Mehr Power-Ups, eine Karte mit vielen herausfordernden Eigenschaften, mehr Maschinen: Fast jeder Aspekt der Spielmechaniken sowie die kompetitiven Dynamiken wurden für den neuen Software-Client zur **FSL Season 3** überarbeitet und verbessert. Durch die zahlreichen Neuerungen steht das Team von **astragon** vor einer spannenden Herausforderung: Altbewährten Taktiken müssen überdacht und neue Strategien ausgearbeitet werden, um es in das große Finale zu schaffen.

Mehr Informationen über das FSL Team von astragon:

[FSL Teamseite](#)

[Twitter](#)

Mehr Informationen zur Farming Simulator League:

[Website](#)

[Twitter](#)

[YouTube](#)

Pressekontakt:

Yvonne Lukanowski

PR & Marketing Manager

Fon: +49 (0) 21 66 - 6 18 66 - 72

E-Mail: y.lukanowski@astragon.de

astragon Entertainment GmbH

astragon Entertainment (gegründet am 25. Juli 2000 in Hagen, seit 2019 mit Sitz in Düsseldorf) gehört zu den führenden unabhängigen deutschen Games-Publishern. Im Zentrum des vielseitigen Produktportfolios des Unternehmens, das in diesem Jahr sein 20jähriges Bestehen feiert, stehen qualitativ hochwertige technische Simulationen wie der Bau-Simulator oder der Bus Simulator, aber auch viele weitere aufregende Games wie Liftoff: Drone Racing oder Drone Swarm. Der Vertrieb hochwertiger Lizenz- und Distributionsprodukte wie der Landwirtschafts-Simulator, Transport Fever 2 und SnowRunner runden das interessante Sortiment ab. astragon Spiele sind weltweit für verschiedenste Plattformen wie Konsolen, Smartphones, Tablets und PCs erhältlich. Mehr Informationen unter www.astragon.de.

GIANTS Software

Die GIANTS Software GmbH ist ein 2004 gegründeter Videospiele-Entwickler und Publisher aus der Schweiz und weltweit bekannt für die Entwicklung der beliebten Landwirtschafts-Simulator Serie. Das Team mit Büros in der Schweiz (Zürich), Deutschland (Erlangen), USA (Chicago) und Tschechien (Brünn) ist sehr darauf bedacht einen engen Kontakt zur Agrarindustrie zu pflegen und sich intensiv mit der Community auseinanderzusetzen. Mehr Informationen unter <https://giants-software.com/>

Landwirtschafts-Simulator Serie

Seit 2008 wurden weltweit über 25 Millionen Exemplare des Landwirtschafts-Simulators verkauft. Die Spiele-Reihe wurde seitdem auf allen bekannten Plattformen inklusive Konsolen, Mobiltelefonen, Tablets und PCs veröffentlicht. Bereits von Beginn an setzt sich das Team dafür ein, dass Anwender Mods mit der firmeneigenen GIANTS Engine erstellen können. Mit der Farming Simulator League (FSL) führte die Landwirtschafts-Simulator Serie im Jahr 2019 einen kompetitiven E-Sports-Modus ein – seitdem messen sich Teams auf professionellen Turnieren, unterstützt von vielen renommierten Marken und Sponsoren. Mehr Informationen unter www.farming-simulator.com