

Pressemitteilung

Bau-Simulator 3 – Console Edition & Bau-Simulator 2+3 – Switch Edition

Neuester Teil sowie spannendes Bundle der beliebten Simulationsreihe ab sofort für Nintendo Switch™ erhältlich!

Düsseldorf, 21. Oktober 2020 – Nach den erfolgreichen Umsetzungen des beliebten **Bau Simulator 3** für Smartphones und Tablets sowie PlayStation®4 und Xbox One, freuen sich astragon Entertainment und weltenbauer. Software Entwicklung, heute gleich zwei echte Leckerbissen für Bauenthusiasten auf Nintendo Switch™ bereitzustellen: Mit der **Bau-Simulator 3 – Console Edition** für Nintendo Switch™ und der **Bau-Simulator 2+3 – Switch Edition** darf ab sofort auch auf der Nintendo-Konsole mit schwerem Baugerät zur Tat geschritten werden!

Der offizielle Releasetrailer zur **Bau-Simulator 2+3 – Switch Edition** steht hier zur Ansicht bereit: <https://youtu.be/dGzMluMtuZY>

Bau-Simulator 3 – Console Edition

- Ab sofort im Nintendo eShop für Nintendo Switch™ erhältlich
- Mehr als 50 offiziell lizenzierte Fahrzeuge und Baumaschinen
- Über 70 spannende Missionen
- Frei befahrbare Spielwelt
- Europäisches Setting

Die **Bau-Simulator 3 – Console Edition** für Nintendo Switch™ bietet baubegeisterten Spielern Zugriff auf mehr als 50 offiziell lizenzierte und liebevoll nachgebildete Baumaschinen und Fahrzeuge, mit denen sie in mehr als 70 abwechslungsreichen und herausfordernden Missionen in einer frei befahrbaren Spielwelt zur Tat schreiten und ihr Können unter Beweis stellen dürfen.

Während zum Start ihrer Karriere als frisch gebackener Bauunternehmer in einer fiktiven, europäischen Kleinstadt zunächst kleinere Lieferaufträge sowie Gartenbauaufgaben auf den Spieler warten, stehen mit wachsendem Fortschritt und Ausbau des Unternehmens im weiteren Verlaufe des Spiels immer mehr und herausforderndere Aufgaben auf dem Plan: Angefangen bei Baggararbeiten, über den Bau von Ein- und Mehrfamilienhäusern bis hin zum Errichten von Windrädern, dem Bau von Bürogebäuden und Hochhäusern, Lagerhallen und dem Straßenbau. Dank der großen Auswahl an unterschiedlichen Aufträgen und der enormen Vielfalt von Baumaschinen und Fahrzeugen ist beim **Bau-Simulator 3 – Console Edition** für Nintendo Switch™ langanhaltender Spielspaß garantiert!

Bau-Simulator 2+3 – Switch Edition

- Ab sofort als Cartridge für Nintendo Switch™ im Handel erhältlich
- Enthält Bau-Simulator 2 – Console Edition und Bau-Simulator 3 – Console Edition
- Über 70 offiziell lizenzierte Baufahrzeuge und Maschinen
- Insgesamt mehr als 130 herausfordernde Aufträge
- Frei befahrbare Spielwelten in den USA und Europa
- Das Simulations-Doppelpack für unterwegs

Wem die Bautätigkeit im hübschen Illertal alleine noch nicht reicht, wird in der **Bau-Simulator 2+3 – Switch Edition** ein praktisches Rundum-glücklich-Paket finden. Hier befinden sich neben der **Bau-Simulator 3 – Console Edition** auch noch die **Bau-Simulator 2 – Console Edition** auf einer Cartridge. Letztere Version bietet Spielern ein US-amerikanisches Setting samt einer Vielzahl für diese Region typische Fahrzeuge. Beide Spiele zusammengenommen erwartet Spieler eine gigantische Auswahl aus mehr als 70 offiziell lizenzierten Baumaschinen sowie mehr als 130 packende Missionen. Der ideale Doppelpack für Bauenthusiasten – sei es am heimischen TV-Gerät oder unterwegs im Handheld-Modus!

Die **Bau-Simulator 3 - Console Edition** für Nintendo Switch™ ist ab sofort zum Preis von 19,99 EUR (UVP) als digitaler Download im Nintendo eShop erhältlich. Die **Bau-Simulator 2+3 – Switch Edition** steht unterdessen für 39,99 EUR (UVP) im Handel bereit.

Bau-Simulator 2+3 – Switch Edition bei Amazon.de:

<https://www.amazon.de/Astragon-Bau-Simulator-2-3/dp/B08CY4SY8H/>

Bau-Simulator 3 – Console Edition für Nintendo Switch™ im Nintendo eShop:

<https://www.nintendo.de/Spiele/Nintendo-Switch/Bau-Simulator-3-Console-Edition-1862194.html>

Bau-Simulator 2 – Console Edition für Nintendo Switch™ im Nintendo eShop:

<https://www.nintendo.de/Spiele/Nintendo-Switch-Download-Software/Bau-Simulator-2-US-Console-Edition-1670187.html>

Weitere Informationen unter:

Homepage: <http://www.bau-simulator.de/>

Facebook: <https://www.facebook.com/ConSimGame>

Twitter: <https://twitter.com/ConSimGame>

Instagram: <https://www.instagram.com/ConSimGame/>

Discord: <https://discord.gg/astragon>

©2020 astragon Entertainment GmbH. © 2020 weltenbauer. Software Entwicklung GmbH. Published and distributed by astragon Entertainment GmbH. Construction Simulator, astragon, astragon Entertainment and its logos are trademarks or registered trademarks of astragon Entertainment GmbH. weltenbauer., weltenbauer. Software Entwicklung GmbH and its logos are trademarks or registered trademarks of weltenbauer. Developed with the kind support of Caterpillar, Liebherr, Bell, Palfinger, ATLAS, Mack Trucks, MEILLER Kipper and STILL. The Mack Trademarks and Bulldog Hood Ornament are registered rights of the AB Volvo Group and are used pursuant to a license. www.cat.com / www.caterpillar.com © 2020 Caterpillar. All Rights Reserved. CAT, CATERPILLAR, their respective logos, "Caterpillar Yellow," the "Power Edge" trade dress as well as corporate and product identity used herein, are trademarks of Caterpillar and may not be used without permission. astragon Entertainment GmbH, a licensee of Caterpillar Inc.. All other intellectual property relating to the construction equipment, associated brands and imagery (including trademarks and/or copyrighted materials) featured in the game are therefore the property of their respective companies. All rights reserved. Kinect, Xbox, Xbox 360, Xbox One and Xbox LIVE are either registered trademarks or trademarks of the Microsoft group of companies. The "PS" Family logo and "PS4" are registered trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc. Nintendo Switch is a trademark of Nintendo.

Ansprechpartner:

Carsten Höh

PR & Community Manager

E-Mail: c.hoeh@astragon.de

astragon Entertainment GmbH

astragon Entertainment (gegründet am 25. Juli 2000 in Hagen, seit 2019 mit Sitz in Düsseldorf) gehört zu den führenden unabhängigen deutschen Games-Publishern. Im Zentrum des vielseitigen Produktportfolios des Unternehmens, das in diesem Jahr sein 20jähriges Bestehen feiert, stehen qualitativ hochwertige technische Simulationen wie der Bau-Simulator oder der Bus-Simulator, aber auch viele weitere aufregende Games wie Liftoff: Drone Racing oder Drone Swarm. Der Vertrieb hochwertiger Lizenz- und Distributionsprodukte wie der Landwirtschafts-Simulator, Transport Fever 2 und SnowRunner runden das interessante Sortiment ab. astragon Spiele sind weltweit für verschiedenste Plattformen wie Konsolen, Smartphones, Tablets und PCs erhältlich. Mehr Informationen unter www.astragon.de.

weltenbauer. Software Entwicklung GmbH

Die weltenbauer. Software Entwicklung GmbH ist ein Studio für Computerspiele, interaktive Anwendungen und Visualisierung. Seit 2006 realisiert weltenbauer. vielfältige Projekte im Games-, Serious-Games und Interactive Bereich. Dabei wurden umfangreiche Erfahrungen in der Multi-Plattform Entwicklung für mobile Geräte, Konsolen, Desktop-Systeme und Browser gesammelt. weltenbauer. besteht aus 24 Festangestellten und freien Experten aus den Bereichen 3D-Computergrafik, Konzeption, Echtzeit- und Webentwicklung. Weitere Informationen: www.weltenbauer-se.com und www.facebook.de/weltenbauer.