



astragon Entertainment GmbH
Wehrhahn 33
40211 Düsseldorf

Fon +49 (0) 211 - 540 515 - 0
Fax +49 (0) 211 - 540 515 - 18
Email presse@astragon.de
Web www.astragon.de

Pressemitteilung

Landwirtschafts-Simulator 22

EU-unterstütztes Precision Farming Pack als neuer DLC für den Landwirtschafts-Simulator 22 angekündigt

Düsseldorf, 15.07.2021 – Landwirtschafts-Fans achten auch virtuell weiterhin auf ihren ökologischen Fußabdruck: Das **Precision Farming** Projekt wird mit einem neuen und verbesserten DLC für den **Landwirtschafts-Simulator 22** fortgesetzt. Im Jahr 2020 von John Deere initiiert und finanziell gefördert durch EIT Food, Europas führender Initiative zur Lebensmittelinnovation, befindet sich das Projekt nun in seiner zweiten Phase. Als eine der zahlreichen Bemühungen von EIT, das Bewusstsein für nachhaltige Landwirtschaft zu schärfen und das Wissen darüber zu fördern, führt Publisher und Entwickler GIANTS Software künftig weitere Gameplay-Funktionen ein. Die erste Version des **Precision Farming DLCs** für den **Landwirtschafts-Simulator 19** verbuchen die Projektverantwortlichen mit weltweit einer Million Downloads auf PC und Konsolen bereits als großen Erfolg.

Neue Gameplay-Features setzen auf noch mehr Nachhaltigkeit

Während die erste Version des DLCs grundlegende Techniken des Precision Farming wie das Entnehmen von Bodenproben, variable Anwendungsraten und wirtschaftliche Analyse einführte, geht der neue DLC für den **Landwirtschafts-Simulator 22** noch weiter. Fortschrittliche Precision Farming-Technologie kommt in der Verwendung optischer Sensoren zum Einsatz mit dem Ziel, virtuelle Farmen noch nachhaltiger zu bewirtschaften. Dies führt zu einem verringerten Einsatz von Pflanzenschutzmitteln sowie organischen und mineralischen Düngemitteln – was den ökologischen Fußabdruck der virtuellen Landwirt:innen minimiert, genau wie auf echten Feldern.

Mit dem Ziel das Wissen über moderne Landtechnik in der Gesellschaft zu verbessern, wurde das Projekt in Zusammenarbeit mit der Universität Hohenheim (Deutschland), der University of Reading (Großbritannien) und Grupo AN, der größten Getreidegenossenschaft Spaniens, gestartet. In diesem Jahr hat sich das Institut für Tierreproduktion und Lebensmittelforschung der Polish Academy of Sciences dem Projekt angeschlossen, um die Technologie unter jungen Landwirten in Osteuropa zu fördern.

„Die Kooperation zwischen allen Partnern ist fantastisch und der DLC hat alle meine Erwartungen bei weitem übertroffen,“ freut sich Thomas Engel, Projektleiter bei John Deere, über das erfolgreiche erste Jahr des Projekts. Thomas Frey, Creative Director bei GIANTS Software fügt hinzu: „Wir freuen uns über die Fortsetzung des Projekts und die Möglichkeit, Teil dieses wichtigen Vorhabens zu sein, die Vorteile nachhaltiger Landwirtschaftstechnologien hervorzuheben.“

Während sich GIANTS Software momentan auf den Release des **Landwirtschafts-Simulator 22** am 22.11.2021 konzentriert, wird die neue Version des **Precision Farming DLC** im Frühling 2022 veröffentlicht. Weitere Informationen zum Projekt gibt GIANTS Software am 21. Juli 2021 auf der FarmCon bekannt. Das jährliche Event des Publishers und Entwicklers wird zwischen dem 21. und 23. Juli auf dem offiziellen [Twitch-Kanal](#) ausgestrahlt.

Alle im ersten DLC bereits enthaltenen Features werden auch in der neuen Version zur Verfügung stehen. Besitzer des **Landwirtschafts-Simulator 22** auf PC, Mac, PlayStation®5, Xbox Series X|S, PlayStation®4, Xbox One können den **Precision Farming DLC** bei Veröffentlichung im Frühling 2022 kostenlos herunterladen.

Der **Landwirtschafts-Simulator 22** erscheint am 22. November 2020 für PC, Mac, PlayStation®5, Xbox Series X|S, PlayStation®4, Xbox One und Stadia. Für die Distribution in Deutschland zeichnet erneut astragon Entertainment verantwortlich.



Funded by the
European Union

© 2021 Published and developed by GIANTS Software. GIANTS Software and its logos are trademarks or registered trademarks of GIANTS Software. All manufacturers, agricultural machinery, agricultural equipment, names, brands and associated imagery featured in this game in some cases include trademarks and/or copyrighted materials of their respective owners. The agricultural machines and equipment in this game may be different from the actual machines in shapes, colours and performance. ©2021 Sony Interactive Entertainment LLC. "PlayStation Family Mark", "PlayStation", "PS5 logo", "PS5", "PS4 logo", "PS4", "PlayStation Shapes Logo" and "Play Has No Limits" are registered trademarks or trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc. Microsoft, the Xbox Sphere mark, the Series X logo, Series S logo, Series X|S logo, Xbox One and Xbox Series X, Xbox Series S, and Xbox Series X|S are trademarks of the Microsoft group of companies. Stadia, the S logo, and related marks and logos are trademarks of Google LLC. "Mac" is a trademark of Apple Inc., registered in the U.S. and other countries and regions. All rights reserved. All other names, trademarks and logos are property of their respective owners.

Ansprechpartner:

Daniella Wallau

Head of Public Relations

Fon: 0211-540515-59

E-Mail: d.wallau@astragon.de

Über astragon Entertainment

astragon Entertainment (gegründet am 25. Juli 2000 in Hagen, seit 2019 mit Sitz in Düsseldorf) gehört zu den führenden unabhängigen deutschen Games-Publishern. Im Zentrum des vielseitigen Produktportfolios des Unternehmens stehen qualitativ hochwertige technische Simulationen wie der Bau-Simulator oder der Bus Simulator, aber auch viele weitere aufregende Games wie Police Simulator: Patrol Officers oder das Weltraumstrategiespiel Drone Swarm. Der Vertrieb hochwertiger Lizenz- und Distributionsprodukte wie der Landwirtschafts-Simulator, Transport Fever 2 und SnowRunner runden das interessante Sortiment ab. astragon Spiele sind weltweit für verschiedenste Plattformen wie Konsolen, Smartphones, Tablets und PCs erhältlich. Mehr Informationen unter <http://www.astragon.de>

Über GIANTS Software

Die GIANTS Software GmbH ist ein 2004 gegründeter Videospieleentwickler und Publisher aus der Schweiz. Weltweit bekannt ist das Unternehmen für die Entwicklung des Landwirtschafts-Simulators, der international als Farming Simulator angeboten wird. Mit Büros in der Schweiz (Zürich), Deutschland (Erlangen), USA (Chicago) und Tschechien (Brünn) pflegt GIANTS Software engen Kontakt zur Agrarindustrie sowie den Fans der erfolgreichen Spielereihe. Weitere Informationen unter giants-software.com

Über Farming Simulator

Seit 2008 wurden von der Simulationsreihe über 25 Millionen Exemplare verkauft. Der Farming Simulator ist auf allen gängigen Plattformen wie Konsolen, Mobiltelefonen, Tablets und PCs verfügbar. GIANTS Software legt besonderen Wert darauf, den Fans die Entwicklung von Mods mit der firmeneigenen GIANTS Engine zu ermöglichen. Mit der Farming Simulator League (FSL) gibt es seit 2019 einen kompetitiven E-Sports-Modus, in dem Teams mit Unterstützung von namhaften Agrartechnikherstellern und Sponsoren in professionellen Turnieren gegeneinander antreten. Mehr Informationen unter farming-simulator.com