



astragon Entertainment GmbH
Wehrhahn 33
40211 Düsseldorf

Fon +49 (0) 211 - 540 515 - 0
Fax +49 (0) 211 - 540 515 - 18
Email presse@astragon.de
Web www.astragon.de

Pressemitteilung

Police Simulator: Patrol Officers

Polizeifans gehen ab heute im Early Access auf Streife

Düsseldorf, 17. Juni 2021 – Polizeifans dürfen endlich zu Marke und Radarpistole greifen: **Police Simulator: Patrol Officers**, das durch eine Games-Förderung des **FilmFernsehFonds Bayern** unterstützte Simulationsprojekt des Münchner Entwicklerstudios **Aesir Interactive** und des auf Simulationen spezialisierten Publishers **astragon Entertainment** wird ab heute 17 Uhr (MESZ) im **Early Access auf Steam™** erhältlich sein.

Damit fällt nicht nur der Startschuss, um im ersten Distrikt der fiktiven US-Metropole Brighton auf Streife zu gehen, sondern sie sind auch ausdrücklich dazu aufgerufen, ihre Ideen und Wünsche in die Entwicklung einzubringen und in den kommenden Wochen und Monaten gemeinsam mit dem Police Simulator-Team an der Weiterführung dieses anspruchsvollen Projekts mitzuwirken. Hierzu wurde unter anderem vor Kurzem eine [offizielle Roadmap](#) veröffentlicht, die nicht nur über die zukünftigen Inhalte des Spiels informiert, sondern den Spielenden auch die Möglichkeit bietet, für ihre Lieblingsfeatures abzustimmen.

- **Plattform:** PC
- **Engine:** Unreal® Engine 4
- **Release:** Ab heute (17 Uhr MESZ) im Early Access auf [Steam™](#)
- **Mehrere Update-Phasen** ab Release
- **Spielmodi:** Zum Start Singleplayer, ein kooperativer Multiplayer folgt noch in Q3 2021
- **Preis:** 19,99 Euro (UVP) – alle Inhalte der Update-Phasen bis zum offiziellen Ende der Early Access-Phase sind bereits im Preis enthalten

Zum Start des Early Access dürfen Spieler und Spielerinnen aus insgesamt 8 unterschiedlichen Charakteren wählen und in die Rolle eines männlichen oder weiblichen US-Police Officers schlüpfen. In dieser Funktion gehen sie zunächst in der Nachbarschaft „North Point“ des ersten Stadtdistrikts der fiktiven US-Metropole Brighton auf Streife. Dort sammeln sie durch das Absolvieren erster Schichten und Patrouillen Shiftpoints sowie Duty Stars, die ihnen im weiteren Verlauf des Spiels Zugang zu insgesamt vier weiteren Nachbarschaften sowie neuen Aufgaben und Ausrüstungsgegenständen ermöglichen. Sind sie zunächst noch zu Fuß unterwegs, um nach Parksündern, Rasern und verdächtigen Personen Ausschau zu halten, können sie sich bei guter Führung schon bald hinter das Steuer des ersten im Spiel enthaltenen Streifenwagens setzen.

Inmitten einer abwechslungsreichen, lebendigen Stadtlandschaft, erwarten die Spielenden zahlreiche Aufgaben und Notfälle, bei denen sie situativ selbst entscheiden müssen, welches Handeln angebracht ist. Dabei sollten alle getroffenen Maßnahmen stets verhältnismäßig und regelkonform sein, denn polizeiliches Fehlverhalten oder gar Polizeigewalt resultieren in **Police Simulator: Patrol Officers** in Punkteverlust oder gar dem sofortigen Spielende. Bei der Ausarbeitung dieser einzelnen Tasks haben Entwickler Aesir Interactive und Publisher astragon Entertainment großen Wert auf Detailtiefe gelegt, um den Arbeitsalltag der virtuellen Polizist:innen möglichst realistisch abzubilden.

In den kommenden Monaten soll **Police Simulator: Patrol Officers** durch regelmäßige Updates erweitert werden und durch das Hinzufügen von neuen Distrikten, Aufgaben, Ausrüstungsgegenständen und Fahrzeugen sowie einem kooperativen Multiplayer noch mehr Spieltiefe erhalten. Wie es sich für ein Spiel im Early Access gehört, wird die intensive Einbeziehung der Community ein wesentlicher Bestandteil dieser Weiterentwicklung sein. Interessierte Spieler:innen können sich nicht nur auf [Discord](#), der [Steam™-Seite](#) und natürlich den offiziellen Kanälen des Spiels auf [Twitter](#), [Facebook](#) und [Instagram](#) mit dem Developer-Team und anderen Spielenden austauschen, sondern auch die [Police Simulator: Patrol Officers Roadmap](#) nutzen, um sich über die geplanten nächsten Schritte zu informieren, Wünsche und Ideen zu äußern und über ihre Lieblingsfeatures abzustimmen.

Police Simulator: Patrol Officers für PC ist ab heute zum Preis von 19,99 Euro (UVP) im Early Access bei **Steam™** und auf der **offiziellen astragon Homepage** erhältlich.

Weitere Informationen unter:

Steam™:

https://store.steampowered.com/app/997010/Police_Simulator_Patrol_Officers/

Homepage

www.patrol-officers.de

Roadmap

<http://roadmap.patrol-officers.com>

Twitter

<https://twitter.com/PolSimulator>

Instagram

<https://instagram.com/PoliceSimulator>

Facebook

<https://facebook.com/PoliceSimulator>

Unreal, Unreal Engine, the circle-U logo and the Powered by the Unreal Engine logo are trademarks or registered trademarks of Epic Games, Inc. in the United States and elsewhere.

All titles, content, publisher names, trademarks, artwork, and associated imagery are trademarks and/or copyright material of their respective owners. All rights reserved.

Ansprechpartner:

Daniella Wallau

Head of Public Relations

Fon: 0211-540515-59

E-Mail: d.wallau@astragon.de

Über astragon Entertainment GmbH

astragon Entertainment (gegründet am 25. Juli 2000 in Hagen, seit 2019 mit Sitz in Düsseldorf) gehört zu den führenden unabhängigen deutschen Games-Publishern. Im Zentrum des vielseitigen Produktportfolios des Unternehmens stehen qualitativ hochwertige technische Simulationen wie der Bau-Simulator oder der Bus Simulator, aber auch viele weitere aufregende Games wie Police Simulator: Patrol Officers oder das Weltraumstrategiespiel Drone Swarm. Der Vertrieb hochwertiger Lizenz- und Distributionsprodukte wie der Landwirtschafts-Simulator, Transport Fever 2 und SnowRunner runden das interessante Sortiment ab. astragon Spiele sind weltweit für verschiedenste Plattformen wie Konsolen, Smartphones, Tablets und PCs erhältlich. Mehr Informationen unter www.astragon.de.

Über Aesir Interactive

Aesir Interactive ist ein deutsches Entwicklungsstudio mit Sitz in München, Bayern. Über 35 leidenschaftliche Designer, Artists und Programmierer legen den Grundstein für fesselnde Spiele und innovative interaktive Anwendungen. Als führender Unreal Engine Entwickler hat Aesir einen beeindruckenden Tech-Stack und Workflow für einen reibungslosen kontinuierlichen Entwicklungs- und Integrationsprozess etabliert, um lebendige und faszinierende Welten für leidenschaftliche Spieler auf der ganzen Welt und alle gängige Konsolen und PC zu erschaffen. Die vielfältigen Mitglieder von Aesir stammen aus allen Teilen der Welt, teilen jedoch einen gemeinsamen Weg - unvergessliche Erlebnisse durch Eleganz, Disziplin und Exzellenz zu schaffen. Weitere Informationen unter aesir-interactive.com.

Über den FilmFernsehFonds Bayern

Der FilmFernsehFonds Bayern (FFF Bayern), in dem neben dem Freistaat Bayern öffentlich-rechtliche und private Fernsehanstalten zusammenwirken, hat die Aufgabe, eine quantitativ und qualitativ hochwertige Filmförderung in Bayern durchzuführen sowie zusätzliche Serviceleistungen für die Filmbranche anzubieten. Damit soll eine leistungsstarke und wettbewerbsfähige Film- und Fernsehlandschaft in Bayern geschaffen und ausgebaut werden. Zu den Gesellschaftern gehören der Freistaat Bayern, die Bayerische Landeszentrale für neue Medien (BLM), der Bayerischer Rundfunk, ZDF, die privaten Fernsehanbieter Seven.One Entertainment Group, RTL Television und das Unternehmen Sky Deutschland Fernsehen. Mehr Informationen unter www.fff-bayern.de.